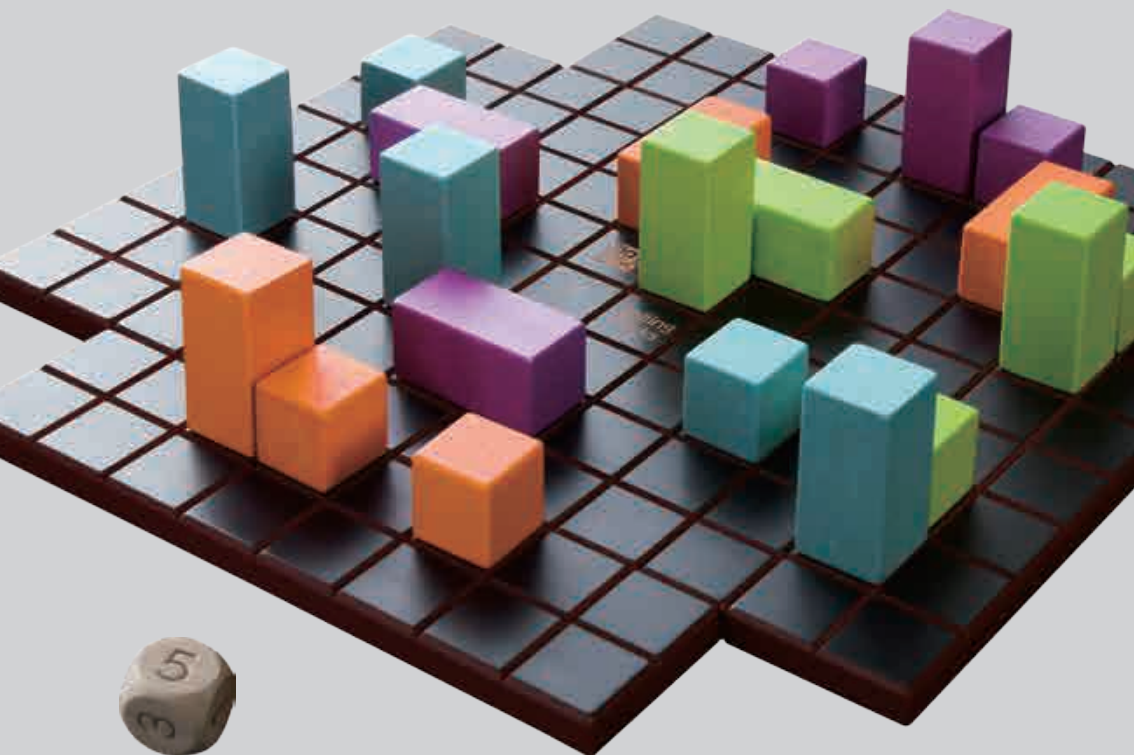


Rolling Sticks

Những Hình
Khối Lăn Tròn

5+

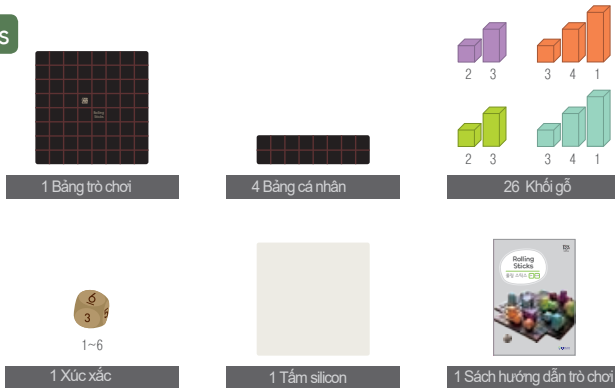
khả
năng
tư duy



Rolling Sticks

Players 2 hoặc 4 Người chơi

Game Contents



How to Play

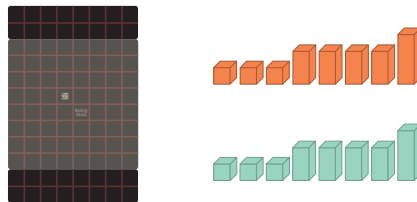
Game 1

Đổi chỗ, Phần 1

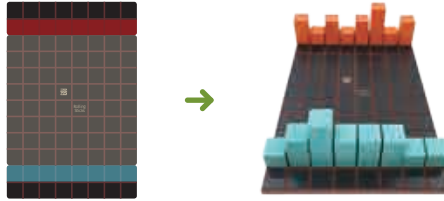
2 người chơi

< Những gì bạn cần > Bảng trò chơi, 2 Bảng cá nhân, 16 Khối gỗ (cam, xanh bạc hà), xúc xắc, tấm silicon

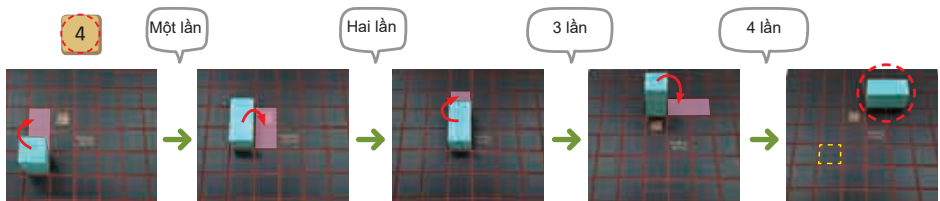
1. Đặt bảng trò chơi được phủ bởi tấm silicon vào giữa bàn. Mỗi người chơi đặt bảng cá nhân về phía của mình trên bảng trò chơi và chuẩn bị sẵn các khối gỗ như hình bên dưới.



2. Mỗi người chơi chọn màu khối mà họ muốn sử dụng và đặt chúng vào bảng cá nhân ở hàng đầu tiên.



3. Quyết định xem ai sẽ đi trước, sau đó khi đến lượt bạn hãy tung xúc xắc. Nhìn vào con số, chọn một trong những khối gỗ của bạn và lăn nó, di chuyển nó về phía bằng của đối thủ. Khi một khối gỗ đã được lăn qua một khu vực nhất định, nó không thể được lăn trở lại khu vực đó một lần nữa và phải được lăn sang một khu vực khác, nơi không có khối gỗ nào.



4. Nếu bạn không thể lăn một khối gỗ trên bảng trò chơi bằng với số lần hiển thị trên xúc xắc, bạn có thể di chuyển bất kỳ khối nào trong số các khối của bạn trên bảng của đối thủ.
5. Tiếp tục chơi theo cách tương tự. Nếu một người chơi di chuyển tất cả khối gỗ của họ sang bảng cá nhân ở phía đối diện, trò chơi sẽ kết thúc. Người chơi đầu tiên di chuyển được tất cả khối của mình sẽ thắng.

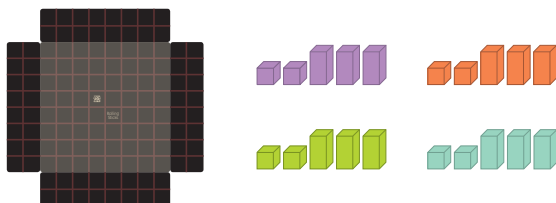
Game 2

2 Đổi chỗ, Phần 2

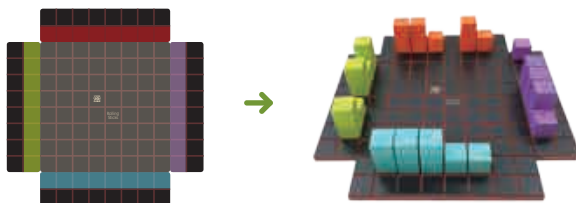
4 người chơi

<Những gì bạn cần > Bảng trò chơi, 4 bảng cá nhân, 20 khối gỗ, xúc xắc, tấm silicon

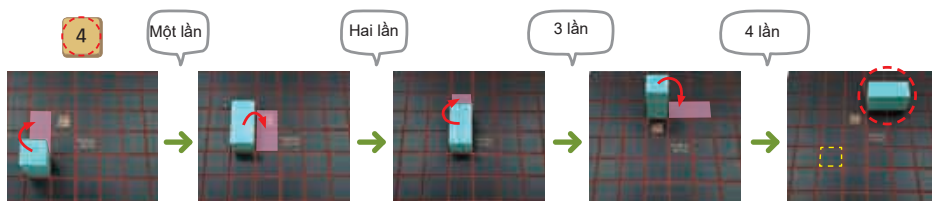
1. Đặt bảng trò chơi được phủ bởi tấm silicon vào giữa bàn. Mỗi người chơi đặt bảng cá nhân về phía của mình trên bảng trò chơi và chuẩn bị sẵn các khối gỗ như hình bên dưới.



2. Mỗi người chơi chọn màu khối gỗ mà họ muốn sử dụng và đặt chúng vào bảng cá nhân ở hàng đầu tiên.



3. Quyết định xem ai sẽ đi trước, sau đó khi đến lượt bạn hãy tung xúc xắc. Nhìn vào con số, chọn một trong những khối gỗ của bạn và lăn nó, di chuyển nó về phía bàn cờ của đối thủ đối diện với bạn. Khi một khối gỗ đã được lăn qua một khu vực nhất định, nó không thể lăn trở lại khu vực đó một lần nữa và phải được lăn sang một khu vực khác, nơi không có khối gỗ nào. Người chơi không được lăn khối gỗ của mình lăn sang khu vực bảng cá nhân của người chơi khác.



4. Nếu bạn không thể lăn một khối gỗ trên bảng trò chơi bằng với số lần hiển thị trên xúc xắc, bạn có thể di chuyển bất kỳ khối nào trong số khối gỗ của bạn trên bảng của đối thủ đối diện với bạn.
5. Tiếp tục chơi theo cách tương tự, cho đến khi một người chơi di chuyển tất cả khối gỗ của họ sang bảng cá nhân ở phía đối diện. Những người chơi còn lại tiếp tục chơi cho đến khi họ được xếp hạng trong trò chơi. (Nhất, nhì, ba, tư)